☆☆☆

Teller drehen

Beschreibung

Ein großer Holzteller oder eine Frisbee wird in die Mitte eines von den Mitspielern gebildeten Kreises gelegt. Ein Mitspieler geht in die Mitte und dreht mit Schwung den Teller. Hierbei ruft er einen Namen eines anderen Mitspielers. Dieser muss schnell zum Teller laufen bevor dieser aufhört zu drehen. Er dreht ihn erneut und ruft wieder einen anderen Namen.

Variante 1 für Gruppen die sich schon länger kennen:
Bei Gruppen die sich vertraut sind kann man anstatt der Namen auch Nummern rufen. Hierzu erhält jeder Mitspieler vom Spielleiter eine Nummer (1, 2, 3, 4, …)Der Spielleiter erhält auch eine Zahl. Er nimmt den Teller, beginnt ihn zu drehen und ruft in dem Moment, wo er ihn loslässt, eine Nummer. Derjenige der die Nummer hat, muss versuchen den Teller zu berühren, bevor er aufhört zu drehen.

Variante 2: Um die Schwierigkeit zu erhöhen können die Nachbarn des Spielers der gerade gerufen wurde, versuchen ihn durch Festhalten daran zu hindern zum Teller zu kommen.
Hierbei bitte den Hinweis geben, dass nicht an der Kleidung gerissen werden darf.

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Namensspiel

Ziele: Achtsamkeit, Schnelligkeit

Größe: ab 10 Personen

Alter: ab 6 Jahren

Dauer: ca. 10 Minuten

Umgebung: beliebig

Material: Teller aus Holz / Frisbee