☆☆☆

Eine Ente, eine Ente... „wup'able"

Beschreibung

Der Spielleiter fängt an und alle steigen ein, so wie sie möchten. Der Spielleiter spricht rhythmisch und macht dazu Bewegungen:

Eine Ente, eine Ente, eine Ente hat Flügel (Der rechte Arm ist ein Flügel)

Eine Ente, eine Ente, eine Ente hat zwei Flügel (Der linke und der rechte Arm sind Flügel)

Eine Ente, eine Ente, eine Ente hat zwei Füße (Die Arme sind Flügel und mit den Füßen wird gewippt)

Eine Ente, eine Ente, eine Ente hat einen Hintern (Die Arme sind Flügel und mit den Füßen wird gewippt, der Hintern wird rausgestreckt und der Oberkörper gebeugt)

Eine Ente, eine Ente, eine Ente hat einen Schnabel (Die Arme werden nach vorne gestreckt und die Hände klatschen aufeinander, der Hintern ist rausgestreckt und der Oberkörper gebeugt)

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Bewegungsspiele

Ziele
Spaß & Bewegung

Größe
ab 8 Personen

Alter
ab 6 Jahren

Dauer
5 Minuten

Umgebung
beliebig.

Material