☆☆☆

Sitzkissen

wup'able

DLRG Jugend Niedersachsen

Beschreibung

Im Stuhlkreis steht eine Person ohne Sitzplatz in der Mitte.

Ein Kissen wird im Kreis weitergegeben. Dabei sollte das Kissen immer auf den Knie liegen (Kissen nicht werfen).

Die Person in der Mitte probiert sich auf das Kissen zu setzen. Schafft sie es, darf sie auf dem Stuhl sitzen und die Person, auf der sie saß, muss nun in die Mitte.

Spontane Richtungswechsel sind erlaubt!

Notizen/Varianten

2 Kissen

2 Personen in der Mitte

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Spiele im (Stuhl-)kreis

Ziele: Schnelligkeit, Koordination

Größe: ab 10 Personen

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: 10-15 Minuten

Umgebung: drinnen

Material: Kissen